



Manipulación de archivos

✓ Los procesos que se usan para la manipulación de archivos son.

Objetivo:

Manipular los dibujos creados en

InkSkap

- Crear un dibujo
- Guardar un dibujo
- Cerrar un dibujo
- Abrir un dibujo



Manipulación de archivos



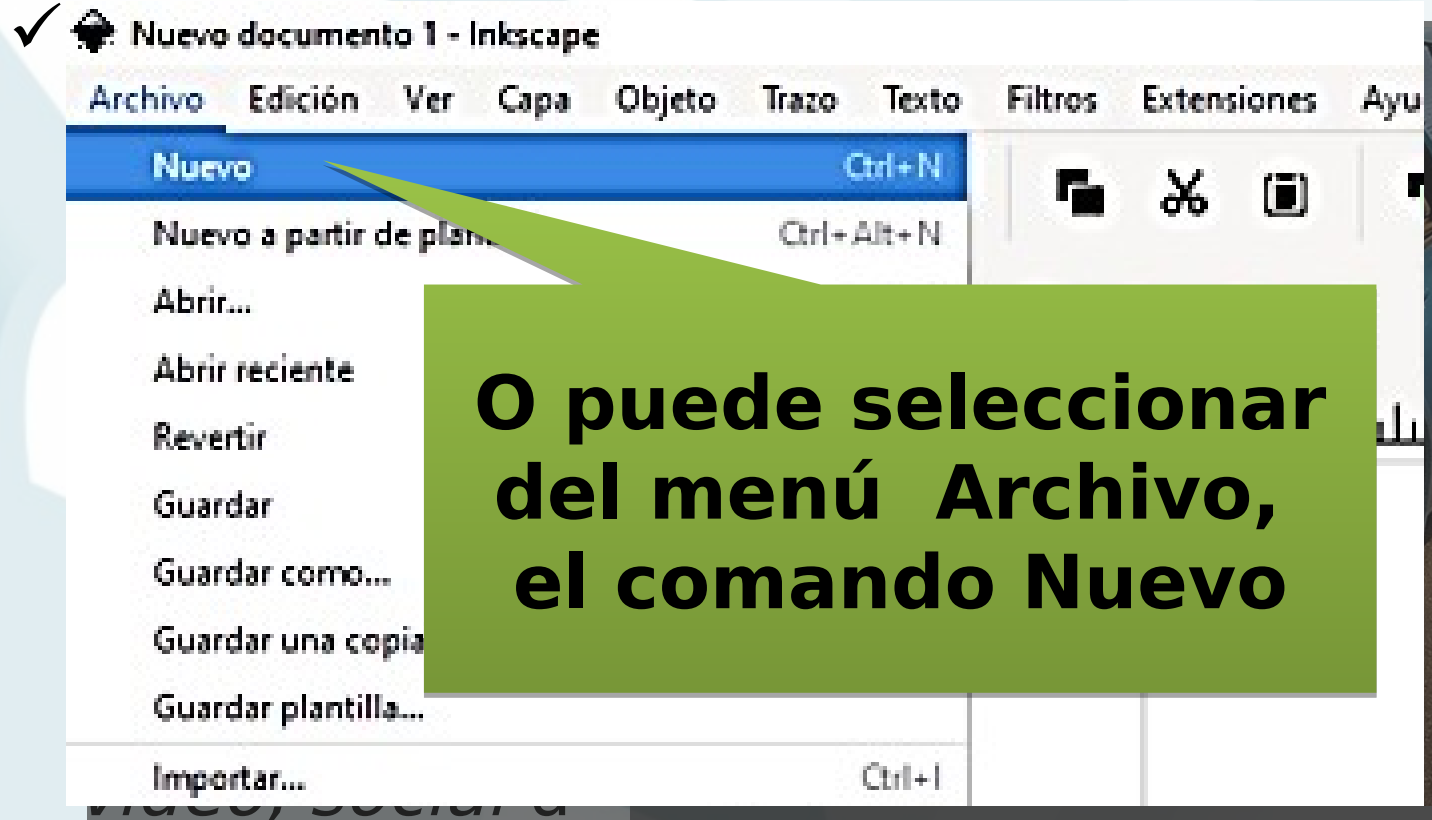
Crear un dibujo

Objetivo:

Manipular los dibujos creados en

InkSkap

seño Gráfico Edición



otros.



Guardar un dibujo

- ✓ Todos los dibujos creados en InkScape, se guardarán con la extensión .SVG (Scalable Vector Graphics - Gráficos Vectoriales Escalables)

Objetivo:

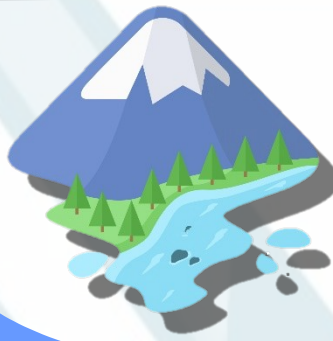
Manipular los dibujos creados en InkScape

Los procesos para guardar un dibujo son:

- Guardar un dibujo por primera vez
- Guardar un dibujo existente con el mismo nombre
- Guardar un dibujo existente con un nombre diferente



Manipulación de archivos



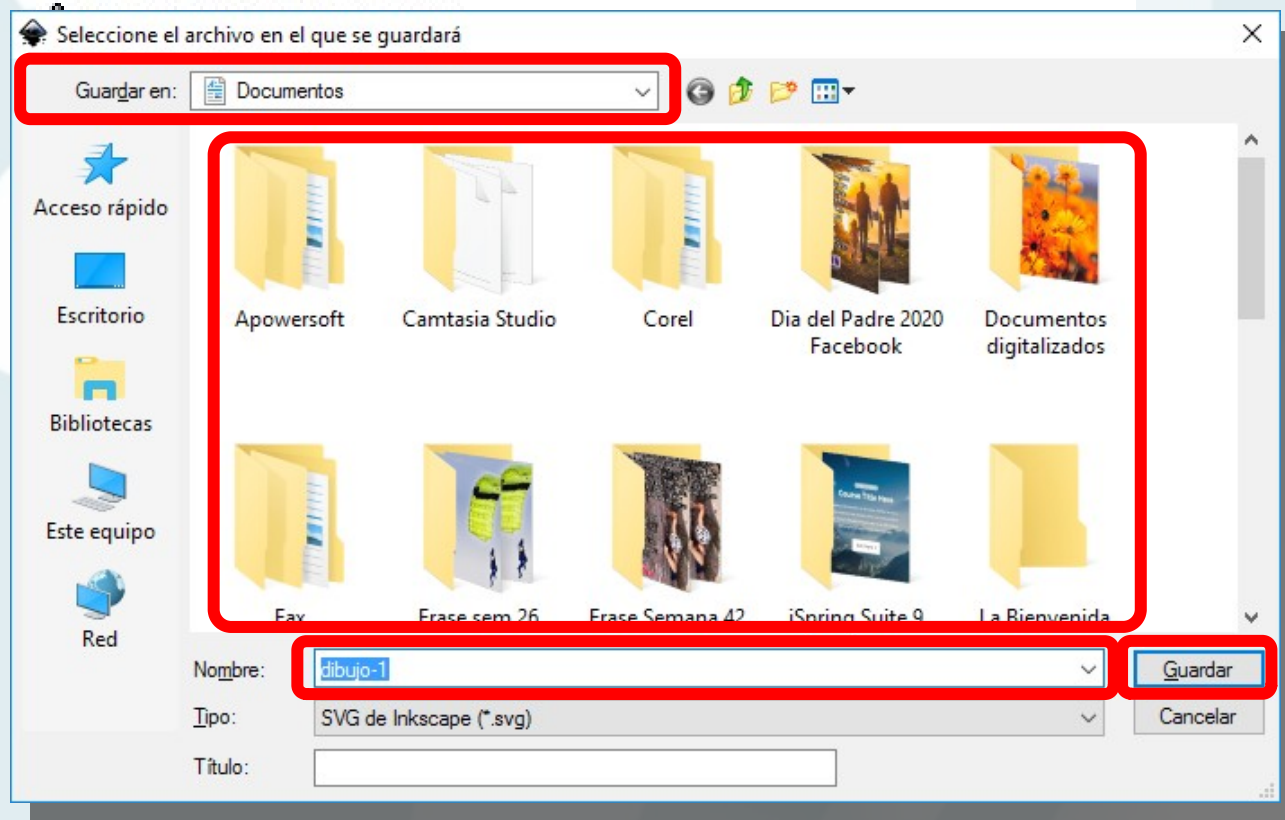
Guardar un dibujo

✓ Para guardar un dibujo por primera vez.

Objetivo:

Manipular los dibujos creados en

InkSkape
seño Gráfico Edición



Manipulación de archivos



Guardar un dibujo

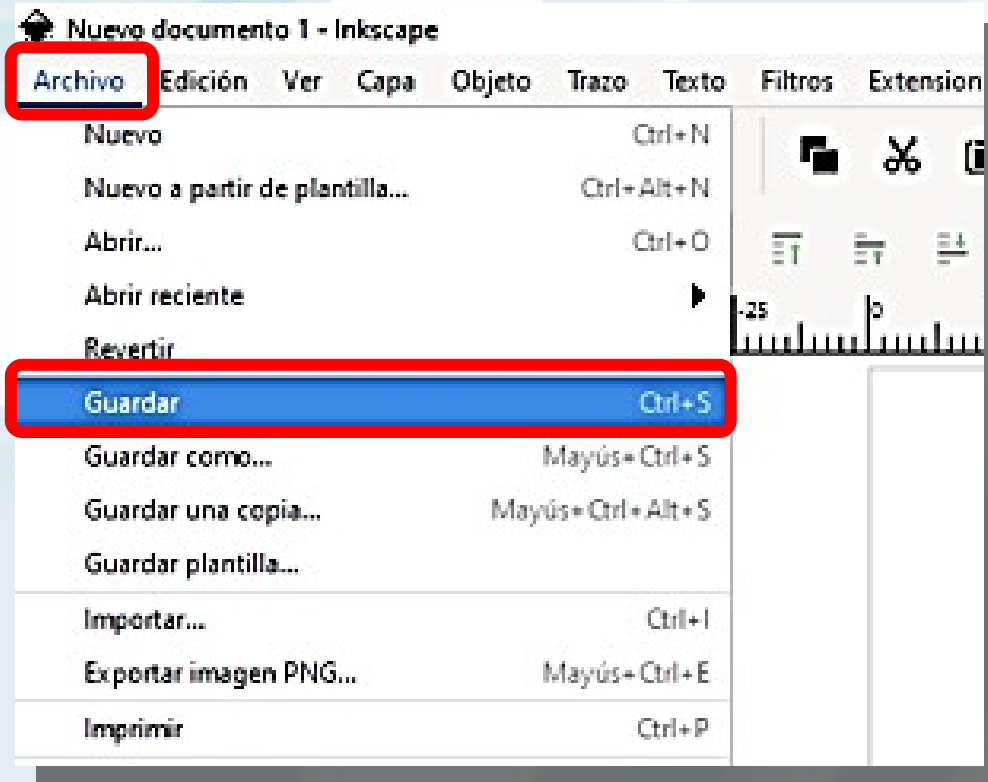
✓ Para guardar un dibujo con el mismo nombre.

Objetivo:

Manipular los dibujos creados en

InkSkap

seño Gráfico Edición



Sem 1/4

Manipulación de archivos



Guardar un dibujo

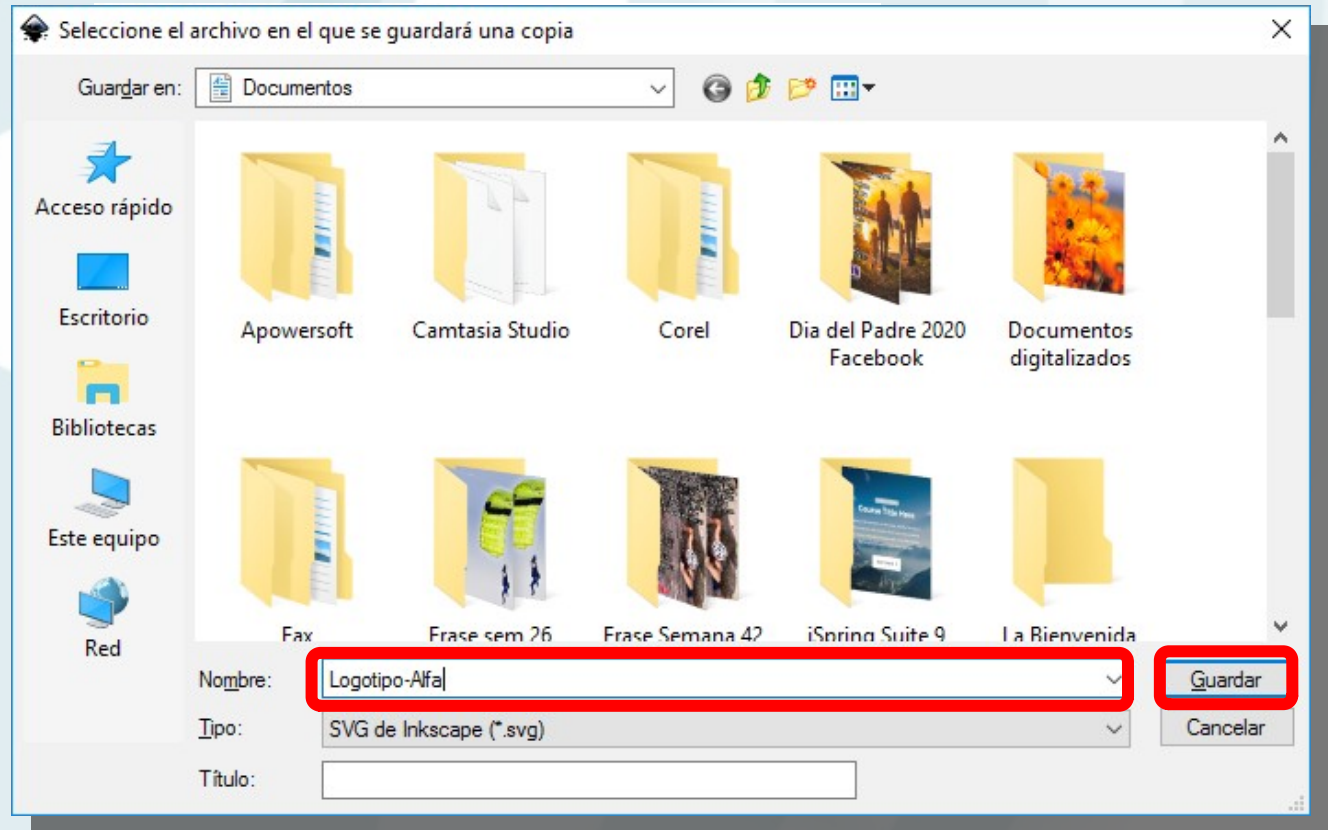
✓ Para guardar un dibujo existente con un nombre diferente.

Objetivo:

Manipular los dibujos creados en

InkSkap

seño Gráfico Edición



Sem 1/4



Cerrar un dibujo

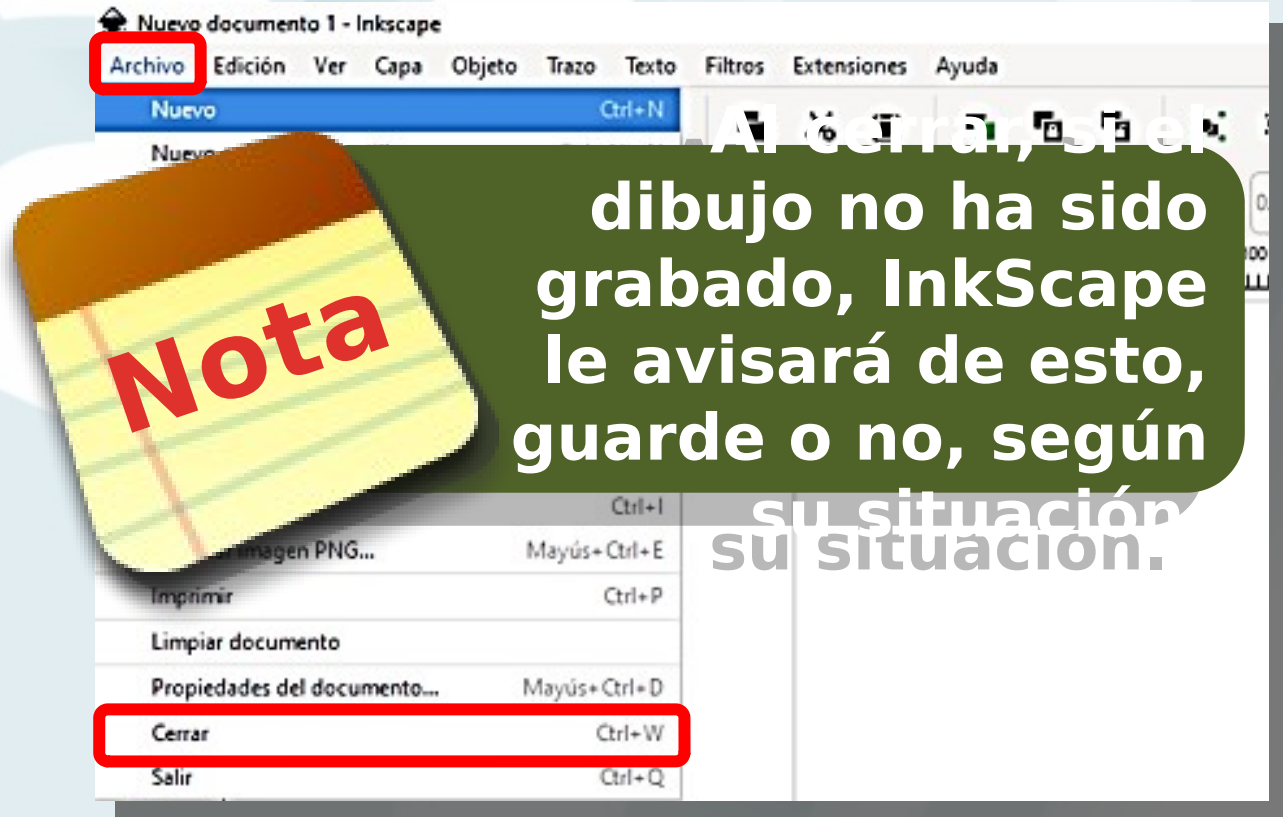
✓ Para cerrar un dibujo.

Objetivo:

Manipular los dibujos creados en

InkScape

seño Gráfico Edición



Manipulación de archivos



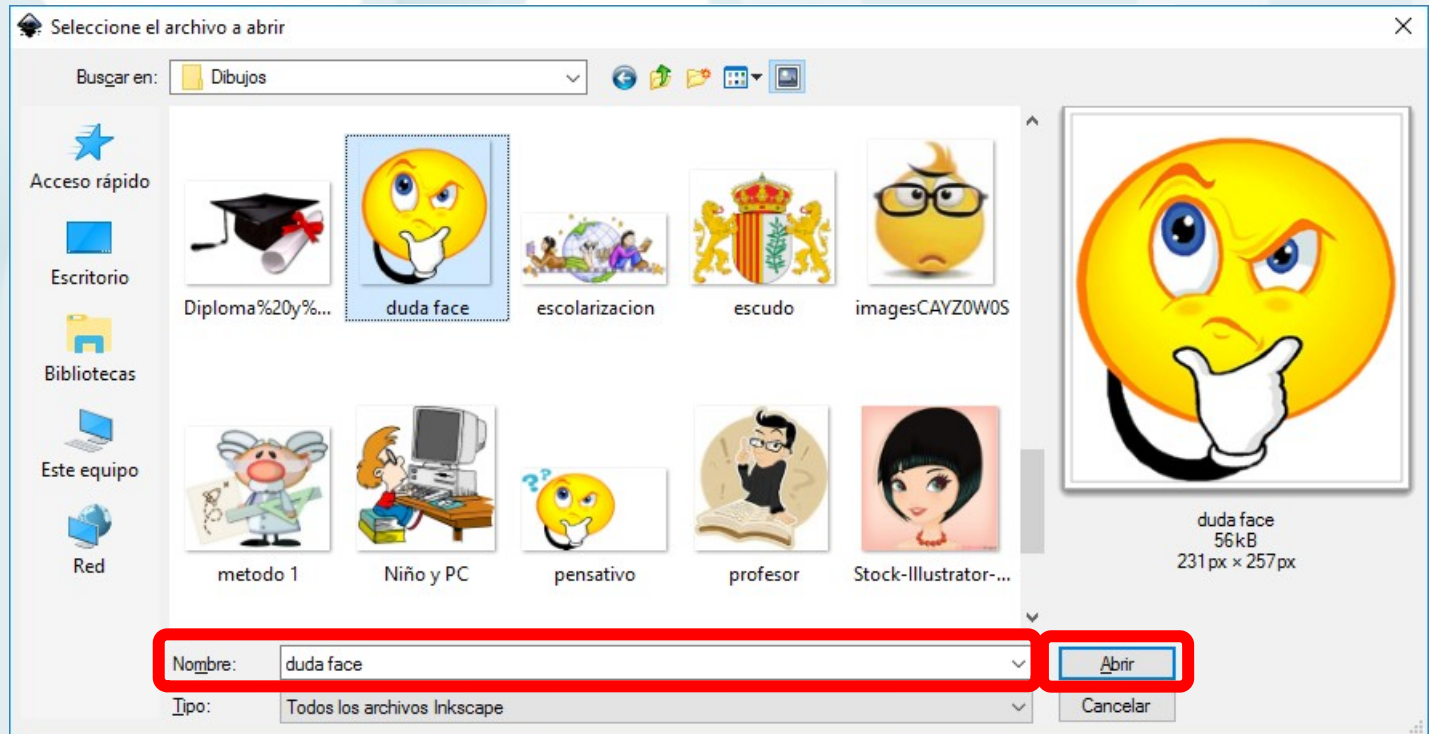
Abrir un dibujo

✓ Para abrir un dibujo.

Objetivo:

Manipular los dibujos creados en InkSkap

seño Gráfico Edición



Sem 1/4